

муниципальное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад № 65 «Калинка» г. Волжского
Волгоградской области»
(МДОУ д/с № 65)

ПАСПОРТ ДИДАКТИЧЕСКОЙ ИГРЫ

«Весёлые резиночки»

(возраст детей от 3 до 8 лет)



изготовила
Н.А.Трушечкина
воспитатель

2020 год

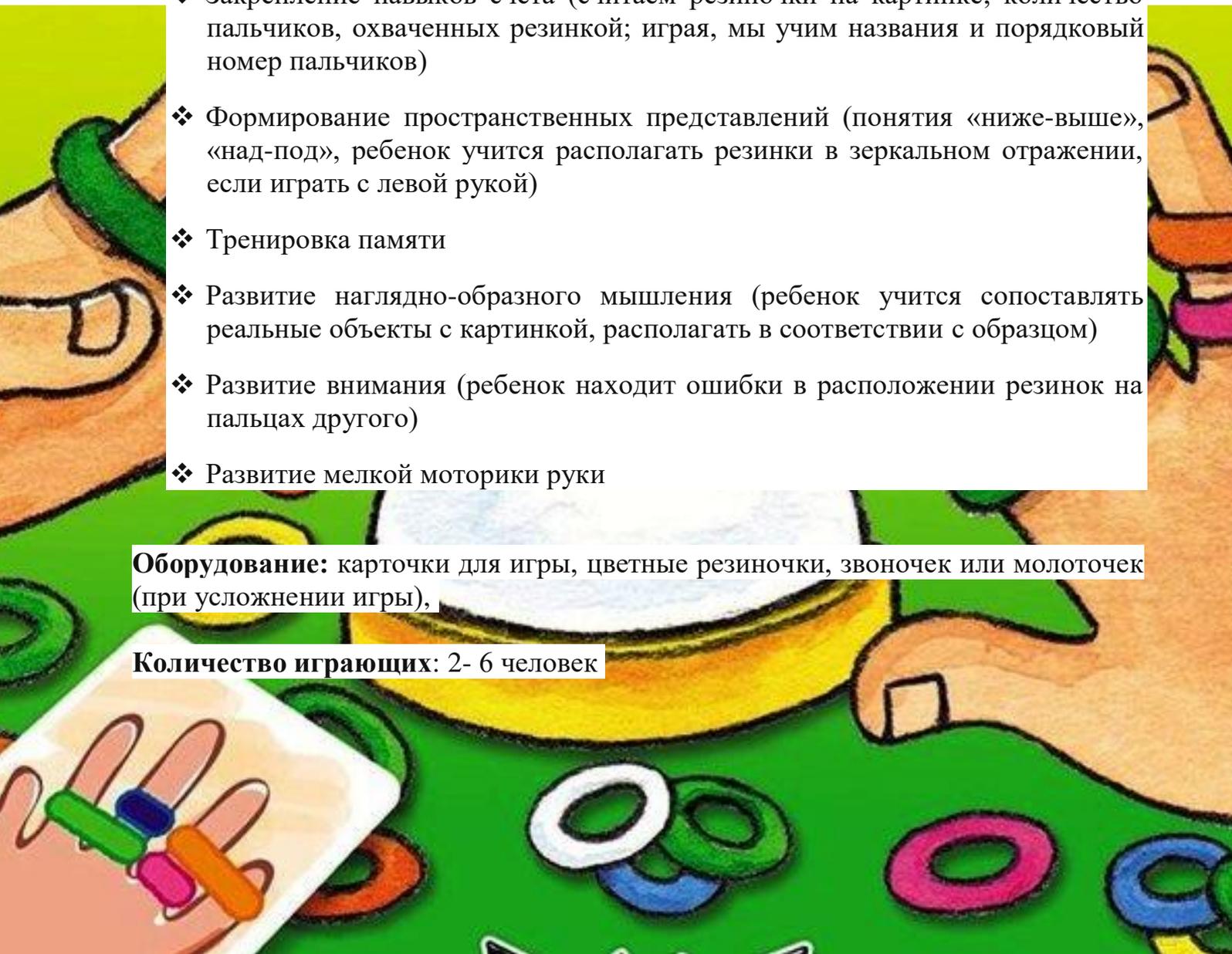
Цель: Развитие мелкой моторики, наглядной памяти, внимания, мышления, зрительного восприятия, ориентировки на пальчиках рук, цветовосприятия, усидчивости, навыков счёта

Возможности игры:

- ❖ Развитие зрительного восприятия (закрепляем представление о цвете)
- ❖ Закрепление навыков счёта (считаем резиночки на картинке; количество пальчиков, охваченных резинкой; играя, мы учим названия и порядковый номер пальчиков)
- ❖ Формирование пространственных представлений (понятия «ниже-выше», «над-под», ребенок учится располагать резинки в зеркальном отражении, если играть с левой рукой)
- ❖ Тренировка памяти
- ❖ Развитие наглядно-образного мышления (ребенок учится сопоставлять реальные объекты с картинкой, располагать в соответствии с образцом)
- ❖ Развитие внимания (ребенок находит ошибки в расположении резинок на пальцах другого)
- ❖ Развитие мелкой моторики руки

Оборудование: карточки для игры, цветные резиночки, звоночек или молоточек (при усложнении игры),

Количество играющих: 2- 6 человек



Обучение игре:

- ❖ Сортируем резиночки по цвету



- ❖ Педагог перемешивает карточки, дети выбирают карточку, в соответствии с изображением надевают резиночки на пальцы рук.



Подготовка к игре:

- Поместите звончек или молоточек так, чтобы каждому из игроков было удобно до него дотянуться
- Разложите все резиночки около звонка
- Перетасуйте карты и разложите их рубашками кверху, с другой стороны от звонка

Ход игры:

Когда все готовы, один из игроков (или ведущий) переворачивает верхнюю карту колоды и помещает ее таким образом, чтобы каждый игрок мог хорошо видеть карту.

Как только карта открыта и выложена возле колоды, все игроки стараются как можно быстрее подобрать резиночки нужного цвета и надеть их на пальцы так, как показано на карточке.

Игрок, который первым справился с этим заданием, звонит в звонок рукой, на которую надеты резиночки. При этом он должен оставить руку на звонке, чтобы другие дети проверили, правильно ли он выполнил задание.

Если задание выполнено правильно – игрок забирает карту себе.

Если задание выполнено с ошибками – игрок не только не получает карту, но и возвращает в колоду одну из уже выигранных карт. Если он еще не выиграл ни одной карты, он может пропустить следующий ход. (Если в игру играют двое – второй игрок автоматически выигрывает карту.)

Победитель раунда открывает следующую карту.

Побеждает игрок, первым собравший 5 карт.