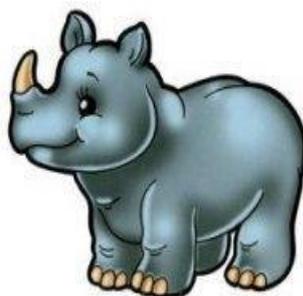


муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение  
детский сад компенсирующего вида № 65 «Калинка»  
г. Волжского Волгоградской области

## Паспорт дидактической игры

### «Весёлые звери»

(возраст детей 5 – 7 лет)



Авторы и изготовители:  
Учитель-дефектолог  
Л.Ю.Коренева

Воспитатель  
I квалификационной  
категории  
Н.А. Бондина

2015 год

**Цель:** закрепление классификации и обобщения геометрических фигур по признакам (цвет, форма).

**Задачи:**

Социально – коммуникативное развитие:

- ✓ Способствовать развитию общения, взаимодействия ребенка со взрослыми и сверстниками, эмоциональной отзывчивости, сопереживания.
- ✓ Формирование уважительного отношения к партнерам по игре.

Познавательное развитие:

- ✓ Способствовать развитию интересов детей, любознательности и познавательной мотивации.
- ✓ Развивать воображение, внимание и творческую активность.
- ✓ Формировать первичные представления о цвете, размере, геометрических фигурах, о животных и фруктах.

Речевое развитие:

- ✓ Способствовать развитию речи детей.
- ✓ Активизировать словарный запас детей.

**Оборудование:**

- ✓ Игровое поле и кубик
- ✓ Фишки – стаканчики с изображением животных и геометрических фигур
- ✓ Раздаточный материал – клубнички и яблочки
- ✓ Блоки Дьенеша

**Количество игроков:** 2- 4 человека

**Ход игры:**

Вариант № 1

**Игра по внешнему кругу**

Игра начинается с раскладывания игрового поля и ягод на середину поля. Игроки бросают кубик и ходят по очереди. Если геометрическая фигура на поле совпала с фигурой на фишке, игрок забирает к себе в ведерко одну ягоду. Игра заканчивается, когда все игроки прошли один внешний круг. Побеждает тот, у кого больше ягодок в ведерке.

### Игра по внешнему кругу

Игра начинается с раскладывания игрового поля и ягод на середину поля. Игроки бросают кубик и ходят по очереди. Если цвет фигуры на поле совпала с цветом фигуры на фишке, игрок забирает к себе в ведро одну ягоду. Игра заканчивается, когда все игроки прошли один внешний круг. Побеждает тот, у кого больше ягодок в ведре.

### Игра по двум кругам

Игра начинается с раскладывания игрового поля и ягод на середину поля. Игроки бросают кубик и ходят по очереди. Если геометрическая фигура на поле совпала с фигурой на фишке, игрок забирает к себе в ведро одну ягоду. Игра заканчивается, когда все игроки прошли два круга. Побеждает тот, у кого больше ягодок в ведре.

### Игра по внешнему кругу (играют 3 человека)

Игра начинается с раскладывания игрового поля и блоки Дьенеша на середину поля. Далее игроки «делят» блоки – по цвету, форме, толщине. Игроки бросают кубик и ходят по очереди. Если цвет и форма фигуры на поле совпала с блоками игрока, то игровую ячейку закрывают этим блоком. Игра заканчивается, когда все ячейки игрового поля закрыты. Побеждает тот, у кого меньше блоков осталось.